La piattaforma ha l’obiettivo di consentire ai finanziatori, ai publisher e agli utenti normali di interagire in un ambiente dedicato alla raccolta di fondi per progetti di ogni tipo. Di seguito viene descritto come avviene l’interazione fra i vari utenti e la piattaforma:

1. Finanziatori:

• I finanziatori registrano un account nel sistema.

• Possono navigare tra i progetti pubblicati dai publisher.

• Saranno in grado di finanziare i progetti che desiderano supportare, specificando l'importo e, se necessario, ricevere ricompense o incentivi in cambio.

• Possono visualizzare lo stato finanziario dei progetti che hanno finanziato.

• Ricevono notifiche sugli aggiornamenti e i risultati dei progetti a cui hanno contribuito.

• Avranno una sezione apposita (Preferiti) dove poter salvare tutti i progetti che suscitano interesse.

2. Publisher:

• I publisher registrano un account e creano un profilo aziendale o personale.

• Potranno pubblicare i loro progetti con obiettivi di finanziamento, descrizioni, video, immagini.

• Devono poter impostare ricompense per i finanziatori in base alle donazioni.

• Hanno accesso a strumenti di promozione per aumentare la visibilità dei loro progetti.

• Ricevono notifiche sulle donazioni e devono essere in grado di tenere traccia dei finanziamenti raccolti.

3. Utenti Normali:

• Gli utenti normali possono esplorare il catalogo di progetti senza la necessità di registrazione.

• Possono visualizzare dettagli, immagini e video dei progetti.

• Non possono effettuare donazioni dirette, ma possono condividere i progetti sui social media o con altre persone interessate.

4. Amministratori:

• Gli amministratori avranno degli account specifici e dovranno solamente effettuare il login.

• Hanno il compito di verificare e/o rimuovere eventuali contenuti inappropriati.

**CASO D’USO UC1:** Pubblicare un progetto

**Portata:** Applicazione FundAstic

**Livello:** Obiettivo utente

**Attore primario:** Publisher

**Parti interessate e interessi**:

* Publisher: vuole pubblicare il suo progetto in modo sicuro e dettagliato, dato che ciò potrebbe influire sul futuro del suo progetto.

**Pre-Condizioni:** il publisher ha eseguito l’accesso alla piattaforma.

**Garanzia di successo (Post-Condizioni):**

* Il progetto pubblicato dal Publisher è ora accessibile agli utenti normali e ai finanziatori.
* Il Publisher riceve notifiche sulle donazioni e può tenere traccia dei finanziamenti raccolti attraverso il suo account.

**Flusso principale:**

1. Il Publisher seleziona l'opzione "Pubblica un nuovo progetto"
2. Il Publisher inizia a compilare i dettagli del progetto, inclusi:

* Titolo del progetto.
* Descrizione dettagliata del progetto, comprensiva degli obiettivi, del suo scopo, eventuali contatti e sito web.
* Caricamento di immagini e video correlati al progetto per fornire una presentazione visuale.
* Impostazione dell'importo totale di finanziamento richiesto e il tempo limite.
* Informazioni su chi andrà a sviluppare il progetto.
* Definizione delle ricompense o incentivi offerti ai finanziatori in base alle diverse fasce di donazione.

1. Il publisher dovrà fornire alcuni dati in modo da assicurarsi che non sia una truffa:

* Carta d’identità valida per ogni membro del progetto.
* Eventuale azienda o p. IVA.
* E-mail o PEC, numero di telefono e indirizzo validi per eventuali comunicazioni.
* Metodo di pagamento valido su cui alla fine verranno caricate le donazioni.

**Flusso alternativo:**

\*a: In qualsiasi momento la connessione di rete potrebbe cadere:

1) Il progetto viene salvata come bozza in modo da poter riprendere la pubblicazione in un secondo momento.

2) Tornata la connessione, il publisher continua la pubblicazione.

2a. Le informazioni inserite sul progetto sono insufficienti o non validi:

1. La piattaforma informa l’utente che deve completare e/o modificare i campi non validi e lo invita successivamente a riprovare.
2. Il progetto non può essere pubblicato.

3a. I dati inseriti dal publisher sono insufficienti o non validi:

1. La piattaforma informa l’utente che deve completare e/o modificare i campi non validi e lo invita successivamente a riprovare.
2. Il progetto non può essere pubblicato.

**Requisiti speciali:** Nessuno.

**Elenco delle varianti tecnologiche e dei dati:**

* Le immagini devono rispettare il formato PNG, JPEG, SVG, TIFF, BMP.
* I video devono rispettare il formato FLV, H.264, H.265, MP4, WMV.

**Frequenza di ripetizione:**

* Azienda: può pubblicare massimo cinque progetti per volta.
* Singolo publisher: può pubblicare massimo un progetto per volta.

**Problemi aperti:** Nessuno.